

COLLEGE DE GRANDPRE

Circuit scolaire

Dernière mise à jour le :
12/09/2023

Jours de circulation (sauf vacances et fériés)	L M Me	L M Me	L M Me
	J V	J V	J V
Course	1	3	5
FOSSE	06:50		
CHAMPYS (LES)	07:00		
NOUART	07:05		
TAILLY	07:08		
BARRICOURT	07:10		
REMONVILLE	07:15		
BAYONVILLE - PLACE D'ARMES	07:20		
CHENNERY	07:23		
IMECOURT	07:25		
LANDRES SAINT GEORGES	07:31		
BOULT AU BOIS - Place		06:58	
BOULT AUX BOIS - Eglise		07:00	
GERMONT		07:02	
AUTHE		07:07	
AUTRUCHE		07:12	
HARRICOURT		07:18	
BAR LES BUZANCY		07:20	
BUZANCY - ARRET RUE NOUVELLE		07:22	
THENORGUES		07:28	
BRIQUENAY		07:34	
MORTHOMME (LE)		07:40	
SIVRY LES BUZANCY			07:15
VERPEL			07:26
CHAMPIGNEULLE			07:34
BEFFU LE MORTHOMME			07:40
GRANDPRE - COLLEGE	07:47	07:47	07:47

Jours de circulation (sauf vacances et fériés)	M									
	L M	L M	L M	L M	L M	Me	Me	Me	Me	Me
Course	J V	J V	J V	J V	J V	12	14	16	18	20
GRANDPRE - ECOLE PRIMAIRE	16:30									
GRANDPRE - ECOLE MATERNELLE	16:35									
GRANDPRE - COLLEGE	16:45	16:50				12:00	12:00	12:00	12:00	12:00
CHAMPIGNEULLE							12:14			
BEFFU LE MORTHOMME							12:19			
MORTHOMME (LE)		16:57					12:23			
BEFFU LE MORTHOMME	16:56									
CHAMPIGNEULLE	17:00									
VERPEL	17:07								12:20	
THENORGUES		17:00					12:26			
BRIQUENAY	17:17					12:16				
BOULT AU BOIS - Place	17:23					12:22				
BOULT AUX BOIS - Eglise	17:25					12:24				
GERMONT	17:28					12:27				
AUTHE	17:32					12:31				
AUTRUCHE	17:36					12:35				
BUZANCY - ARRET RUE NOUVELLE correspondance		17:10*	17:10*	17:10*	17:10*		12:31			
BUZANCY - POLE SCOLAIRE		17:13					12:34			
BAR LES BUZANCY		17:15					12:36			
HARRICOURT		17:20					12:38			
LANDRES SAINT GEORGES								12:21		
SIVRY LES BUZANCY					17:22				12:30	
IMECOURT					17:27			12:27		
CHENNERY					17:32			12:32		
BAYONVILLE - PLACE D'ARMES					17:35			12:35		
LANDRES SAINT GEORGES					17:47					
REMONVILLE					17:55			12:40		
BARRICOURT				17:26				12:45		
TAILLY				17:30				12:49		
FOSSE			17:24							12:25
NOUART			17:30							12:32
CHAMPYS (LES)			17:35							12:38

VL VL

VL